# L1\_3.6 Volleyball – Inhalte entfernen

****Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Problem­stellung das Informationsmaterial

*L1\_3.6 Information\_Elemente\_entfernen.docx*

**(I) Problemstellung**

Die Software des Trainers der Abteilung Volleyball des Sportvereines Mühlberger SC enthält ein Array mit allen Spielernamen des Mannschaftskaders.

kader = ["Armin", "Batu", "Kai", "Sven", "Paul", "Milan", "Goran", "Chris", "Nico",   
 "Dennis", "Emin", "Luca"];

Mit Hilfe der Software soll es möglich sein, den Spieler an einer bestimmten Stelle des Arrays zu entfernen, z.B. an der Stelle mit dem Index 6.

Implementieren Sie eine Funktion entferneSpieler(), mit der ein Spieler aus dem Array entfernt wird.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L1\_3\_6\_vorlage\_volleyball\_spieler  
\_entfernen.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_3\_6\_volleyball\_spieler\_entfernen.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |
| --- |
| Ausgabe: |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Das Array *kader* ist bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**